

**APLIKASI AUGMENTED REALITY PENGENALAN JENIS IKAN HIAS  
DENGAN OBJEK YANG BERGERAK BERBASIS ANDROID  
APPLICATION OF AUGMENTED REALITY INTRODUCTION TO TYPES OF  
ORNAMENTAL FISH WITH ANDROID MOVING OBJECTS**

**Romadhoni**

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Universitas Semarang  
waliksri467@gmail.com

**ABSTRACT**

*The diversity of fish in this world is very much of its kind from fish consumed to ornamental fish. The large number of fish needs today makes many species of fish which are now threatened by brutal hunting of certain fish species, as well as other causes of the extinction of fish populations due to the destruction of their houses in the sea, by fishermen who deliberately use explosives as tools for fishing. Especially for the existence of ornamental fish which is now less and less due to continuous hunting and destruction of their homes. To minimize the increasingly brutal hunting of ornamental fish, it is necessary to familiarize several types of ornamental fish that begin to have little presence in children so that they can preserve fish. To make socialization easier to implement, more modern socialization is needed, namely by using Augmented Reality which is now often used as a means of object recognition to make it more visible using the prototype method. The aim of the Augmented Reality application is to introduce types of ornamental fish with movable objects based on Android, to provide detailed information to children that there are many types of ornamental fish that need to be preserved. Hopefully with this more modern socialization, fishermen are expected to be able to maintain the environment of certain ornamental fish habitat.*

*Keywords: Application, Augmented Reality, Prototype, Fish, Android.*

**ABSTRAK**

Keberagaman ikan sangat banyak jenisnya dari ikan konsumsi hingga ikan hias. Banyaknya kebutuhan ikan membuat banyak jenis ikan yang kini mulai terancam, karena pemburuan brutal terhadap jenis ikan tertentu, terutama bagi keberadaan ikan hias. Penyebab lain dari punahnya populasi ikan karena hancurnya terumbu karang di laut, disebabkan oleh nelayan yang menggunakan peledak sebagai alat untuk mencari ikan. Untuk meminimalisir adanya pemburuan ikan yang semakin brutal, perlu adanya sosialisasi beberapa jenis ikan kepada anak – anak agar mereka dapat menjaga dan melestarikan ikan. Untuk membuat sosialisasi lebih mudah diterapkan, diperlukan adanya sosialisasi yang lebih modern, yakni dengan menggunakan *Augmented Reality* sebagai sarana pengenalan objek agar lebih terlihat nyata dengan menggunakan metode *prototype*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi *augmented reality* pengenalan jenis ikan hias dengan objek yang bergerak berbasis android. Tujuan aplikasi *Augmented Reality* pengenalan jenis ikan hias dengan objek yang bergerak berbasis android adalah memberikan informasi secara mendetail kepada anak - anak banyak jenis ikan hias yang perlu di lestarian. Diharapkan dengan sosialisasi yang lebih modern ini anak - anak bisa lebih menjaga lingkungan habitat ikan hias.

Kata Kunci: *Augmented Reality*, Aplikasi, Android, *Prototype*, Ikan.